

## SPIELREGELN — WIKINGERSCHACH-TURNIER

ES GIBT VIELE VERSCHIEDENE SPIELVARIANTEN. KUBB ALS SOLCHES IST EINE SPORTART. WIR VERSTEHEN UNTER WIKINGERSCHACH JEDOCH EIN GESELLIGES GEMEINSCHAFTSSPIEL. DIE OBERSTE REGEL LAUTET DAHER: HABT SPAß!

- Das Feld ist 5m x 8m groß.
- Ziel des Spiels ist es mit den Wurfstöcken alle Kubbs (inkl. König) in der gegnerischen Hälfte umzuwerfen.
- Jedes Team besteht aus bis zu 6 Spieler\_innen
- Ein Spiel dauert max. 25 Minuten.
  
- Das Team, das beim Schnick-Schnack-Schnuck (best of three) gewinnt, darf die Seite wählen oder das Spiel beginnen.
- Jede\_r Spieler\_in eines Team muss in jeder Runde einen Wurf machen.
- Die Wurfhölzer dürfen nur einzeln und nicht von oben geworfen werden. Schleudern ist nicht erlaubt.
- Team 1 wirft mit den Wurfhölzern so viele gegnerische Basis-Kubbs wie möglich um.
- Team 2 sammelt die Wurfhölzer und die umgeworfenen Kubbs ein.
- Die eingesammelten Kubbs werden in das gegnerische Feld zurück geworfen.
  - Wird das Feld nicht getroffen, erhält das Team einen zweiten Versuch.
  - Wird das Feld ein zweites Mal nicht getroffen, so darf die gegnerische Mannschaft den Feld-Kubb platzieren. Dabei gilt eine Wurfholzlänge Abstand zum König.
  - Nach jedem Wurf wird der geworfene Kubb aufgestellt. Nun ist es möglich, diesen mit einem weiteren Kubb zu treffen. In diesem Fall werden die Kubbs zu einem T übereinander gestellt. Dies gilt nicht, wenn ein Basis-Kubb getroffen wurde.
- Im weiteren Spielverlauf müssen nun immer zuerst die Feld-Kubbs getroffen werden, bevor die Basis-Kubbs umgeworfen werden dürfen.
- Die umgeworfenen Feld-Kubbs werden nun aus dem Spiel genommen.
- Wurden Feld-Kubbs nicht getroffen, so darf das gegnerische Team zum Werfen bis zum vordersten Kubb vortreten.
- Wird der König zu Fall gebracht, ohne, dass es sich um den letzten Wurf handelt, hat das werfende Team verloren.
- Sind alle Feld- und Basis-Kubbs abgeräumt, muss der König getroffen werden. Auf den König wird rückwärts durch die Beine geworfen.

SO UND JETZT VIEL SPAß BEIM ÜBEN!